|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **TEST CASE**  **[Foutmeldingen gast]** |  |  |  |  |
| **Main flow/ actie** | **Uitzonderingen** | **Gewenste resultaat** | **Werkelijke resultaat** | **Opmerkingen** |
| Actor klikt de knop wijzigen gedrukt | [1] Alles is ingevuld op één veld na | Er zal een melding moeten komen met wat nog ontbreekt om in te vullen | Er komt een melding dat de velden allemaal gevuld moeten zijn. | - |
| Actor zoekt voor de specifieke gast | [1]er wordt gezocht naar de gast die net is gewijzigd | Wanneer er een wijziging heeft plaats gevonden zou de tabel automatisch de gegevens updaten | De gast wordt wel geupdate maar de tabel wordt niet geupdate | De tabel wordt alleen geupdate wanneer er een actie wordt uitgevoerd. |
| Er is een gast geselecteerd en de velden zijn ingevuld | [1]de naam van de gast wordt gewijzigd in cijfers.  [2]email van de gast wordt gewijzigd en er wordt allemaal cijfers ingetikt | [1]Systeem geeft melding, dat het niet klopt dat je geen cijfers bij naam kunt invoeren  [2]Email wordt gewijzigd maar dat moet alleen kunnen als het van het type Email is. | [1]Systeem geeft melding :  Update gast mislukt ☹  [2] Het systeem accepteert alles wat qua tekst | [2]Email mag ook leeg gelaten worden. |
| De actor wilt de geboorte datum wijzigen, verwijderen of aanmaken | [1]De geboortedatum wordt ingevuld met een datum die nog moet komen. | [1]het systeem moet terug geven dat die data niet beschikbaar is | [1]Systeem geeft de melding dat de gast is “ geupdate ☺ “ | Er moet ook bij komen dat wanneer de gast jonger is dan 18 jaar dat hij zich niet mag registreren. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **TEST CASE**  **[Foutmeldingen Masterclass\_in\_uit schrijvingen]** |  |  |  |  |
| **Main flow/ actie** | **Uitzonderingen** | **Gewenste resultaat** | **Werkelijke resultaat** | **Opmerkingen** |
| Actor klikt op de knop inschrijven/ uitschrijven | [1] de velden van zijn momenteel leeg en de actor probeert iemand in te schrijven | [1] Het systeem moet een meldingen geven dat er niks kan worden ingeschreven | [1]Het systeem geeft een melding dat de velden gevuld moeten worden. | [1] Wanneer de velden zijn ingevuld op 1 na bijvoorbeeld Veld rating geeft het systeem de melding dat de velden moeten worden ingevuld. |
| De actor wil iemand inschrijven en wijzigt zijn of haar naam of de toernooi naam | [1]er wordt een Gast geselecteerd en er wordt een @ achter de naam gezet | Het systeem moet de Gnaam/toernooinaam niet aanpasbaar maken | Het systeem stelt de Gnaam/  toernooinaam  als bewerkbaar | De/het klant/toernooi zijn naam moet alleen kunnen worden aangepast in het scherm van de gast registreren. |
| De actor heeft zojuist een gast ingeschreven | [1]een gast wordt ingeschreven voor een toernooi. | [1]het systeem geeft een melding dat de gast is ingeschreven | [1] het systeem geeft een melding dat de gast is ingeschreven | [1] de tabel wordt niet geupdate nadat de actor een gast heeft ingeschreven. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **TEST CASE**  **[Foutmeldingen Masterclass]** |  |  |  |  |
| **Main flow/ actie** | **Uitzonderingen** | **Gewenste resultaat** | **Werkelijke resultaat** | **Opmerkingen** |
| De actor kiest een masterclass en probeert het te wijzigen | [1] de actor probeert de velden te wijzigen | [1]het systeem moet de melding geven dat de gast is geupdate en het wijzigen in de database is gelukt | [1] het systeem geeft een fout en update niet | [1] wanneer het geselecteerd wordt komt er bij kosten een .0 erbij waardoor het systeem het niet kan uitvoeren. |
| De actor wijzigt de datum anders dan gewenst | [1] De actor wijzigt de datum met andere tekens dan cijfers | [1] er komt een melding wat er moet worden gedaan met daarbij de bijhorende error. | [1]er komt een melding met de bijbehorende error en de datum veld is rood als van niet beschikbaar | [1] wanneer er andere tekens worden ingevoerd ziet hij de veld als niet ingevuld. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **TEST CASE**  **[Foutmeldingen Winnaar]** |  |  |  |  |
| **Main flow/ actie** | **Uitzonderingen** | **Gewenste resultaat** | **Werkelijke resultaat** | **Opmerkingen** |
| De actor probeert de winnaar in te schrijven door eerst een gast te selecteren | [1] de actor probeert de velden te wijzigen | [1]het systeem moet de melding geven dat de gast is geupdate en het wijzigen in de database is gelukt | [1] Het systeem geeft een melding dat de gast is gewijzigd. |  |
| De actor schrijft een Winnaar uit als niet winnende kandidaat | [1] er wordt een winnaar uitgeschreven, die 2 keer heeft gewonnen. | [1] alleen de geselecteerde gast moet worden verwijderd.(uitgeschreven) | [1]alle gasten met de zelfde namen worden verwijderd(uitgeschreven). | [1] wanneer een gast 2 keer wint met de zelfde naam wordt elke keer dat hij gewonnen heeft verwijderd(uitgeschreven) |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **TEST CASE**  **[Foutmeldingen Toernooi]** |  |  |  |  |
| **Main flow/ actie** | **Uitzonderingen** | **Gewenste resultaat** | **Werkelijke resultaat** | **Opmerkingen** |
| De actor klikt op de knop inleggeld betaald? | [1]er wordt geklikt op de knop inleggeld betaald? | [1] in de tabel eronder moet worden weergegeven welke gasten inleggeld hebben betaald | [1] in de tabel komt niemand tevoorschijn. | [1] alle gasten die inleggeld hebben betaald moeten zichtbaar worden. |
| De actor wilt een toernooi verwijderen | [1] Toernooi wordt geselecteerd en daarna wordt er p verwijderd geklikt | [1]De toernooi moet worden verwijderd worden een daarna een melding komen dat het is verwijderd. | [1]Er komt een melding dat de toernooi niet verwijderd kan worden. |  |